



L'étiquette du golf

L'Association du Golf de Barbet vous invite à prendre connaissance des règles d'étiquette.

L'étiquette du golf bien que n'étant pas formellement équivalente aux règles est incluse dans les publications sur les règles du golf et elle s'applique à chaque joueur. L'étiquette donne des règles de comportement. Elle couvre des sujets tels que la sécurité sur le parcours de golf, l'équité, la fluidité et le rythme de jeu, et l'obligation pour les joueurs de respecter l'entretien du parcours.

Tout joueur ne respectant pas l'étiquette ne respecte ni le jeu de golf ni ses partenaires de jeu. Il ne sera pas respecté par les autres joueurs. Comme dans tout sport il y a des conventions à respecter.

En résumé, l'étiquette de golf dicte à chaque joueur comment il doit se comporter sur le parcours, et en dehors du parcours, de manière à être respectueux des autres, à ne pas les gêner dans leur jeu, à les aider éventuellement, en respectant les règles du jeu et de la bienséance. En se comportant en personne respectueuse on respecte généralement l'étiquette.

Règles de golf

Assurez-vous d'avoir lu et compris les principales règles de golf. Il n'y a rien de pire que de demander à son partenaire de golf "Est-ce permis ?" ou "Puis-je faire cela ?" voire de d'enfreindre une règle sans le savoir. Si vous ne connaissez pas bien les règles, abstenez-vous de jouer au golf avant de les avoir intégrées. Vous pouvez visiter le lien internet suivant : <https://www.ffgolf.org/Jouer/Les-Regles-de-golf/L-Essentiel-des-Regles>.

L'étiquette du golf stipule que vous devez vérifier, avant de prendre le départ, s'il y a des règles locales à appliquer sur le parcours spécifique où vous allez jouer. Chaque parcours a ses règles locales, connaissez-les et utilisez-les à votre avantage.

Handicap et Index

Comprendre la philosophie derrière l'index et le handicap signifie avoir une compréhension profonde de *l'esprit du Jeu* et des règles. Prenez le temps de comprendre la signification des deux termes.

Sans posséder un index, acquis en compétition officielle, vous ne pourrez pas réellement jouer équitablement au golf avec vos partenaires de jeu. Seuls des handicaps réels fournissent une base équitable pour concourir. Vous ne voudriez pas être qualifié de « *bandit* » n'est-ce -pas ?

Balles

Ayez toujours vos balles marquées. Assurez-vous que vos marques sont vraiment uniques et reconnaissables en faisant appel à votre créativité. Informez les autres joueurs de votre partie du type de balle que vous apprêtez à mettre en jeu et de la marque distinctive et unique qui y est apposée. Sur un même trou, si vous jouez une balle provisoire, jouez une balle différente pour éviter les confusions, et les suspicions, et annoncez le type de balle que vous allez jouer.

Aire de départ (tee)

Un seul joueur est autorisé sur l'aire de départ. Pendant que le joueur se prépare à mettre sa balle en jeu, par sécurité et par courtoisie, et afin de ne pas le déranger dans sa concentration, les autres joueurs se tiennent à l'écart, à sa vue (pas derrière lui), immobiles et gardent le silence.

Ordre de jeu

L'ordre de jeu lors du premier départ est généralement donné par ordre d'index croissant, ou par le starter. Après le premier coup de départ l'ordre de départ est donné par l'ordre du classement du trou précédent.

Tout au long du match, le joueur le plus éloigné du trou est le premier à jouer sa balle, et il n'y a normalement aucune exception. Prêter attention aux autres et respecter cette règle fait partie de l'étiquette.

Cependant cette règle peut être ignorée au profit du "*Prêt ? jouez !*", c'est-à-dire que les joueurs privilégient le rythme et la vitesse de jeu. Convenez de cette pratique au départ pour éviter les ressentiments ou les confusions.

Rythme de jeu

Jouez toujours votre balle sans délai. Il est primordial d'être toujours à votre balle, prêt à frapper, quand c'est votre tour. Si pour une raison quelconque vous n'êtes pas prêt, encouragez l'un de vos camarades à frapper avant vous.

Il est primordial de commencer à planifier votre prochain coup en vous approchant de votre balle en étudiant l'environnement (vent, pentes, type d'herbe, humidité ...) et en analysant les différentes stratégies de jeu. N'attendez pas que cela soit à vous de jouer pour vous préparer. En fait, lorsque vous atteignez votre balle, vous ne devriez vérifier que la façon dont elle repose (son *lie*), sélectionner le club, visualiser votre swing et jouer sans attendre.

Limitez vos swings d'essai, que vous n'effectuerez jamais vers qui que ce soit.

N'oubliez pas que vous devez toujours frapper dans les 30 à 45 secondes suivant le coup du golfeur précédent.

Vitesse de jeu

Le jeu lent est LA plaie du golf. Pensez-y dans chacune des phases du jeu afin de jouer aussi vite que possible, sans gêner la partie qui vous suit.

Une bonne façon de juger de votre vitesse de jeu est votre position par rapport aux groupes devant vous et derrière vous. Vous jouez avec une "bonne" vitesse si, à l'approche de votre prochain coup, le groupe de devant vient juste de jouer. Si le groupe vous précédant possède un trou d'avance c'est que vous êtes trop lent et vous gênez probablement le groupe derrière vous. Accélérez ou bien laissez passer le groupe qui vous suit. C'est de la politesse pure et simple.

Evitez de vous arrêter pour discuter, même pendant quelques secondes, car cela retardera la vitesse de jeu. Sauf si bien entendu vous êtes bloqué par le groupe vous précédant qui ne respecte pas, lui, la bonne vitesse de jeu. C'est énervant n'est-ce pas ? Vous aurez toujours le temps de discuter en marchant entre les trous ou plus tard au club-house.

Marchez à bonne vitesse, sans traîner. Une partie de golf n'est pas une balade.

En arrivant sur le green amenez votre chariot à l'arrière du green, prêt à partir vers le départ suivant. Le score n'est jamais marqué sur le green ou autour de celui-ci ; dégagez le green immédiatement après avoir rentré le dernier putt, de manière à laisser le champ libre à la partie qui vous suit.

Retrouver une balle perdue

Si vous frappez un coup et que vous soupçonnez que la balle peut être perdue, selon les règles du golf vous pouvez (et devriez) jouer une deuxième balle, dite provisoire, avec un coup de pénalité. Annoncez clairement à vos partenaires que vous jouez une balle provisoire, ou bien que vous abandonnez votre première balle.

N'oubliez pas que vous disposez d'un total de 3 minutes pour chercher votre balle, à partir du moment où vous atteignez la zone où votre balle a pu atterrir. Si vous insistez pour rechercher votre balle perdue, l'étiquette du golf recommande de faire signe au groupe (s'il y a un groupe derrière vous prêt à jouer) pour lui permettre de jouer. Chaque joueur aide ses partenaires dans la recherche d'une balle perdue.

Rappelez-vous également que, selon les Règles du Golf, si vous avez joué une balle provisoire mais que vous trouvez votre première balle c'est cette dernière qui est en jeu ; vous ne pouvez pas l'abandonner, même si elle est en situation délicate.

Quand un autre joueur s'apprête à jouer

Tout golfeur doit rester immobile et silencieux et regardez le coup et la direction prise par la balle. Attention au bruit des clubs qui s'entrechoquent, au bruit fait par la fermeture éclair du sac ou par le papier que l'on enlève du sandwich.

Les « divots »

Le golfeur répare toujours les marques qu'il fait au parcours et notamment les *divots* ou escalopes de gazon arrachées au fairway lors du l'impact à la balle. On récupère l'escalope et on la replace en la tassant avec le pied. Sur certains parcours le club met à disposition un seau avec de la terre contenant des graines ; dans ces cas rebouchez les divots avec ce mélange.

Sur le green n'oubliez pas de réparer avec un relève pitch (que tout golfeur doit avoir dans sa poche) les marques que la balle peut avoir créé en *pitchant* sur le green. Il est permis de réparer les marques qui pourraient se trouver sur sa ligne de putt

Les bunkers

Toujours rentrer dans un bunker par l'entrée la plus plate. Avant d'en sortir assurez vous que vous laissez la surface du sable aussi ratissée que possible. Pour vous motiver pensez aux occasions où vous avez dû jouer depuis une marque de pas laissée par un autre joueur !

Sur le green

Le green et l'aire de départ sont les endroits où le respect de l'étiquette est essentiel pour vous et vos partenaires de jeu. Tout d'abord ne marchez pas sur la ligne de putt d'un autre joueur, et ne vous tenez pas dans l'axe de sa ligne de putt. Placez vous de côté et restez absolument immobile, ne parlez pas, ne murmurez pas pendant qu'un partenaire prend son stance et putte. Si votre balle se trouve dans l'axe de putt d'un autre joueur proposez lui de la marquer voire de la déplacer.

On marque sa balle avec une marque, pas un tee ; la marque doit être posée exactement derrière la balle. Quand vous replacez votre balle, posez-la exactement là elle était. L'avancer même imperceptiblement serait perçu comme un manquement caractérisé à l'étiquette.

Quand vous retirez le drapeau ne le jetez pas, posez-le à terre. Si vous tenez le drapeau et qu'il y a du vent empêchez le tissu de battre.

Évitez de trainer vos crampons et n'oubliez pas de réparer vos divots, et ceux des autres !

Mulligans et Gimmies

Le principe du jeu de golf consiste à jouer sa balle jusqu'au bout et à rentrer le dernier putt.

En dehors des parties amicales, quand on joue en Stroke Play on ne donne (*Give me ou gimmy*) jamais un coup même s'il est considéré comme immanquable. En Match Play on peut concéder le trou ou donner le dernier putt à son adversaire. En revanche ce sont les autres joueurs qui vous donnent le coup, ce n'est pas vous qui décidez, ni demandez ; ce serait contrevenir à l'étiquette du jeu. Le Mulligan n'existe pas en golf, c'est une légende.

Score

Vous devez annoncer votre score au moment où vous récupérez votre balle dans le trou. Remplissez toujours la carte de score en vous rendant sur le trou suivant, jamais sur le tee ou le green. Marquez le score de vos équipiers sur votre carte. Il est recommandé de vérifier la carte de temps en temps pour en garantir l'exactitude.

La mauvaise humeur

Bien jouer et ramener un bon score est l'objectif de tout golfeur, quel que soit son niveau. Malheureusement la réalité est très souvent autre et chaque joueur doit être prêt à l'admettre. Jouez toujours en vous comportant comme un *gentleman*. In fine ce n'est pas votre score que vos partenaires retiendront, c'est votre comportement sur le parcours et au club house

Ne jamais se plaindre des autres joueurs, ne jamais s'en prendre à ses clubs. Ne jamais blâmer la malchance parce que dans une partie il y a aussi des coups chanceux, que vous acceptez.

Ne tombez pas dans le travers qui consiste à tout bout de champ à vous justifier si vous jouez mal ce jour-là...et ne commencez pas à expliquer pourquoi votre coup était mauvais, ou bon !

Ne pas reprocher à un autre joueur de vous rappeler une règle de golf que vous avez manifestement enfreinte.

N'oubliez pas que le jeu de golf est un jeu compétitif censé procurer du plaisir.

Après le dernier putt

Toujours remercier ses partenaires de jeu pour leur compagnie, félicitez le vainqueur, et serrez-vous la main !

Tenue vestimentaire

Rappelez-vous que chaque sport a son code vestimentaire. La tenue de golf est décontractée mais stylée.

Un short de basket est destiné aux parquets de basket pas aux fairways de golf. En golf de loisir on ne joue pas en short mais éventuellement en bermuda. On ne joue pas au golf en survêtement de sport mais avec un pantalon. On ne joue généralement pas en T-Shirt mais en polo. On ne joue pas en « tongs » mais avec des chaussures adaptées à la pratique du golf.

Certains clubs huppés peuvent imposer une tenue de ville dans le club house. Mais ceci est généralement réservé aux très grands golfs, avec une histoire prestigieuse. En France ces golfs sont très rares. Cependant si vous allez jouer en Ecosse, en Irlande, renseignez sur le code vestimentaire.