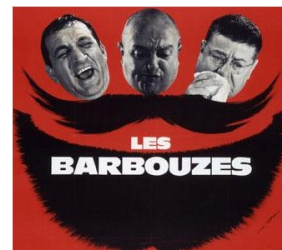




Trophée des BARB-OUZZ 2020



Règlement

Article 1 : participants

La compétition est ouverte à tous les membres classés de l'Association Sportive du golf de Barbet, à jour de la cotisation A.S 2020 (18€). Nota: on peut être membre de l'association sportive sans être membre du club.

Article 2 : composition des équipes, engagement

C'est une compétition MATCH PLAY en format Texas Scramble, par équipes de deux joueurs/joueuses, dont **la somme des index (en date du 5 avril 2020) doit impérativement être supérieure ou égale à 32.**

Exceptionnellement et par dérogation une équipe pourra avoir un index inférieur à 32, mais sera pénalisée pour cela : 1 coup si index=31, 3 coups si index=30.

La composition des équipes est libre, et peut comporter trois joueurs/joueuses (pour pallier les indisponibilités).

Chaque équipe devra se choisir un nom (original, amusant, si possible en liaison avec le monde du spectacle), reflétant le mieux possible l'esprit délibérément amical et ludique du trophée.

L'inscription des équipes se fera auprès de Jacques ALFENORE (jacques.alfenore@gmail.com, asgolfdebarbet@gmail.com ou 06 35 02 71 96), **avant le dimanche 5 avril 2020**. Un tableau sera affiché au club house où les équipes pourront s'inscrire directement. La compétition est limitée à 24 équipes.

Un engagement de 10 euros par équipe sera demandé et versé le jour du 1^{er} tour. Il servira à financer la cérémonie de remise des prix finale.

Article 3 : dates

La compétition se déroule sur 6 tours.

TOUR	1	2	3	4	5	6
DATE	18-avr	09-mai	13-juin	04-juil	29-août	03-oct

Article 4 : format de jeu

La compétition se joue sur 9 trous en **match play NET**, deux contre deux. L'équipe ayant le handicap le plus élevé aura des coups rendus distribués selon la difficulté des trous. Le handicap de l'équipe est calculé selon la formule FFG suivante :

$$\text{Handicap équipe} = 0.35 \times (\text{index le plus bas}) + 0.15 \times (\text{index le plus élevé})$$

Même si le match est perdu avant le 9^{ème} trou, chaque équipe doit toutefois ramener un score brut sur chacun des 9 trous,. En effet il y a deux compétitions en une : match play et stroke play.

L'équipe vainqueur du match marque 2 points. En cas d'égalité au bout de 9 trous chaque équipe recevra 1 point. Pour chaque birdie NET de l'équipe on attribuera 0.25 points.

La composition des matches, et l'attribution du trou de départ (départs en shot gun à 14h30), sera tirée au sort en présence de toutes les équipes 30 minutes avant le départ, soit à 14h le jour J. Deux équipes ne se rencontreront qu'une seule fois dans le tournoi.

Si un des membres d'une équipe est indisponible, un joueur de remplacement le/la remplace (en respectant la somme des index à 32). Le nom du joueur remplaçant et son index seront communiqués au moins 24h à l'avance.

Le 3 octobre l'équipe qui aura accumulé le plus de points (sur ses 5 meilleurs scores) se verra attribuer le trophée des BARB-OUZZ. D'autres prix sont attribués en fonction des scores bruts et nets des équipes.

Règlement attribution des prix	
PRIX DU BARB'OUZZ	Maximum de points ET NET par tour le plus bas
MEILLEUR NET CUMULE	Maximum de participations ET NET cumulé le plus bas (5 meilleurs scores)
MEILLEURE PERFORMANCE	Meilleur BRUT par tour (5 meilleurs scores) ET maximum de participations

Article 5 : départs

La compétition se déroule sur 9 trous, en départ shot gun. Le départ sera donné à 14h30. Les joueurs partiront des repères de couleur jaune (messieurs) ou rouge (dames). Les repères de départ (cubes ou boules) alterneront à chaque tour. Les départs se feront des repères "cubes" au 1^{er} tour. Au 2^{ème} tour on partira des repères "boules" et ainsi de suite.

Article 6 : étiquette

Le principal objectif de cette compétition est de créer une ambiance amicale au sein du club au travers d'une compétition plutôt « fun » et aussi de créer une opportunité de rencontre entre des joueurs du club qui ne se rencontreraient pas forcément sur le terrain. Si le format est une compétition entre équipes, le but n'est pas de gagner à tout prix...La convivialité et le respect de l'étiquette sont de mises. A l'issue de chaque tour les équipiers s'efforceront de rester au club house pour participer à la proclamation des résultats, pour partager le verre de l'amitié et refaire le match...

Article 7 : rappel de la règle du format Texas Scramble

Forme de jeu avec un camp composé de 2 joueurs. Après que tous les joueurs aient pris le départ, le camp choisit l'une des balles pour le second coup (et marque sa position avec un tee) et tous les joueurs joueront leur coup de cet endroit et ainsi de suite jusqu'à la fin du trou. Sur le fairway et sur le green l'ordre de jeu des équipiers est libre. Dans le rough la balle choisie ne sera pas déplacée et sera jouée en premier par son propriétaire, le second joueur droppant sa balle aussi près que possible de la première balle. Sur le green attention à ne pas se précipiter à rentrer le dernier coup car cela annulerait la possibilité qu'a le 2^{ème} joueur de rentrer directement la balle.

Article 8 : format(s) de jeu surprise

Pour pimenter le tournoi le comité organisateur pourra proposer des variantes pour pimenter le jeu. A découvrir à la dernière minute... ! Le format de jeu sera toujours du type Texas Scramble.